



GIANO ACADEMY

Accademia del Gioco di Ruolo

Regolamento del Contest di Adventure Writing per Hope And Glory

Art. 1 – Promotori

L'Ass.ne Culturale "Il Salotto di Giano" in collaborazione con gli autori del Gioco di Ruolo (Gdr) "Hope And Glory", nelle persone di Umberto Pignatelli e Davide Mana, e la Casa Editrice Space Orange 42 promuove un contest per la realizzazione di un Concept di Avventura di 20 righe.

Art. 2 – Partecipanti

Il Contest è aperto a tutti gli scriventi in lingua italiana, senza limite d'età o necessità di competenza o conoscenza pregressa. Viene data per scontata la conoscenza del genere, stile e target del Gioco.

Art. 3 – Avventure

I partecipanti potranno presentare un solo concept ciascuno, della lunghezza di 20 righe (Times New Roman 11). Il Concept deve riassumere un'idea di storia per una possibile avventura one-shot (autoconclusiva), originale e inedita, corredata da un titolo.

Per avere idea sulla struttura e sui contenuti, è possibile leggere qui di seguito l'esempio a cura degli autori. Si tratta, ovviamente, di un esempio su forma schematica. Il testo per il concorso può essere una versione descrittiva sintetica, non sotto forma di elenco puntato.

Il modello ideale per un'avventura one-shot di Hope & Glory è più o meno il seguente:

In un luogo interessante: ad esempio, alla Mostra della Scienza e della Tecnica di Delhi.

Un personaggio interessante: il professor Camir H. Bakshi, inventore.

Vuole fare qualcosa di interessante: presentare il suo prototipo di elefante meccanico.

Per un motivo interessante: vincere il premio da 1 milione di rupie.

Ma ci sono tre problemi:

- ***Un problema logistico:*** il prototipo dell'elefante non è stato ancora consegnato, e mancano poche ore all'inaugurazione.
- ***Un problema serio:*** il rivale di Bakshi, il professor Thriubshawe, lo vuole boicottare in ogni modo, per screditarlo e sottrargli il premio.
- ***Un problema ridicolo:*** un giovane bellimbusto sta corteggiando Chandra, l'assistente del professor Bakshi, ed è sempre fra i piedi.

I nostri Eroi sono: un gruppo di ricercatori, con diverse competenze, amici e/o colleghi del Prof. Bakshi.

Gli avventurieri devono risolvere i tre problemi in maniera soddisfacente: recuperare l'elefante all'aeroporto e fargli attraversare la città, impedire a Thriubshawe di causare problemi, e tenere sotto controllo il bellimbusto.

Impostando l'avventura in questo modo, si delineano automaticamente i punti salienti, si definiscono i personaggi, giocanti e non, e gli obiettivi dello scenario.

Art. 4 – Modalità di partecipazione

Il file, in formato .doc o .docx, dovrà essere inviato come allegato all'indirizzo email: info@ilsalottodigiano.it. Il testo non dovrà, in alcun punto, recare indicazione del nome dell'autore o altro riferimento che consenta il riconoscimento di quest'ultimo, pena l'esclusione del Concept dal Contest. Il nome completo dell'autore e

un suo recapito (telefonico) dovrà essere indicato a parte, nel corpo dell'email. L'oggetto dell'email deve essere "Adesione Contest Hope And Glory".

Art. 5 – Scadenze

Sarà possibile inviare i propri lavori fino alle ore 23.59 del 3 Febbraio 2019 (faranno fede orario e data di invio dell'email). I materiali pervenuti successivamente non verranno presi in considerazione.

Art. 6 – Valutazione

Tutti i lavori saranno sottoposti al giudizio insindacabile di una giuria composta da:

- Gli Autori di Hope And Glory: Davide Mana e Umberto Pignatelli;
- La Coordinatrice della "Giano Academy – Accademia del Gioco di Ruolo" di Roma: Laura Cardinale;

La giuria determinerà una classifica basandosi secondo i seguenti criteri:

- Rispetto del genere e stile di gioco
- Rispetto della forma e dei termini indicati per la consegna
- Originalità dei temi trattati

Il giudizio della giuria sarà inappellabile ed insindacabile. I vincitori saranno informati tramite email e, in caso di mancata risposta dopo 36 ore, telefonicamente. L'annuncio verrà fatto anche sui canali social: pagine facebook di Space Orange 42 e Il Salotto di Giano.

Art. 7 – Premi

Il Primo Classificato avrà in premio il bundle di "Hope And Glory" contenente: i due manuali del Giocatore (250+ Pagine, completamente a colori, 16,5x24) e del Master (250+ pagine, completamente a colori, 16,5x24), il Quickstarter (62 pagine a colori, 16,5x24, Spillato) in formato fisico e il Quickstart con le regole di Savage Worlds, mappe e le schede in formato PDF.

Se il Primo Classificato dovesse avere già partecipato al Crowdfunding di "Hope And Glory", riceverà un buono dal valore di 80,00 euro, equivalente al premio su indicato, da spendere sullo store di Space Orange 42.